**Les Donderdag**

Klassendiagrammen maken. UML.

**Game**.

* Grafisch minder belangrijk.
* Sounds wel inbouwen.
* Code netjes.
* Javadocs.
* OnderwijsOnline voor meer info.
* Consistent blijven (grafisch, audio).
* Karakter beschrijven.
* Multiplayergame met communicatie levert bonuspunten op.
* Functioneel technisch ontwerp.
  + Een klant heeft bijv. maar 1 factuur.
* Software Requirements Specification.